



Ανοικτοί εκπαιδευτικοί πόροι

Χρήσιμα εργαλεία για εκπαιδευτικούς από το πρόγραμμα INCLUDE

Το πρόγραμμα OLA

2nd Multiplier Event 9.6.2021

Παρασκευή Τζούβελη
Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο

INCLUDE

Ανοικτοί εκπαιδευτικοί πόροι

Τι είναι οι Ανοικτοί Εκπαιδευτικοί Πόροι (ΑΕΠ)

Οι Ανοικτοί Εκπαιδευτικοί Πόροι είναι διδακτικό, μαθησιακό και ερευνητικό υλικό - σε οποιοδήποτε μέσο - ψηφιακό ή άλλο - το οποίο **διαμένει** στο δημόσιο τομέα ή **έχει κυκλοφορήσει με ανοιχτή άδεια** που επιτρέπει **πρόσβαση, χρήση, προσαρμογή** και **αναδιανομή** χωρίς κόστος από άλλους, με ή χωρίς περιορισμούς.

Οι ΑΕΠ αποτελούν μέρος του «Open Solutions», μαζί με το λογισμικό Free and Open Source (FOSS), Open Access (OA), Open Data (OD) και πλατφόρμες crowdsourcing.

[UNESCO, Building knowledge societies, OER](#)

5R

activities



Retain

You can keep the work forever



Reuse

You can use the work for your own purpose



Revise

You can adapt, modify, or translate the work



Remix

You can combine it with another resource to make a new work



Redistribute

You can share the work with others

Διατήρηση - το δικαίωμα δημιουργίας, ιδιοκτησίας και ελέγχου αντιγράφων του περιεχομένου (π.χ. λήψη αντίγραφου, αποθήκευση και διαχείριση).

Επαναχρησιμοποίηση - το δικαίωμα χρήσης του περιεχομένου με ένα ευρύ φάσμα τρόπων (π.χ. σε μια τάξη, σε μια ομάδα μελέτης, σε έναν ιστότοπο, σε ένα βίντεο).

Αναθεώρηση - το δικαίωμα προσαρμογής, τροποποίησης ή αλλαγής του ίδιου του περιεχομένου (π.χ. μετάφραση του περιεχομένου σε άλλη γλώσσα).

Ανάμειξη - το δικαίωμα να συνδυάσετε το πρωτότυπο ή το αναθεωρημένο περιεχόμενο με άλλο υλικό για να δημιουργήσετε κάτι νέο (π.χ. ενσωμάτωση περιεχομένου).

Αναδιανομή - το δικαίωμα κοινοποίησης αντιγράφων του αρχικού περιεχομένου, των αναθεωρήσεών σας ή των remix σας με άλλους (π.χ., δώστε ένα αντίγραφο του περιεχομένου σε έναν φίλο).

Είδη Ανοικτών Εκπαιδευτικών Πόρων

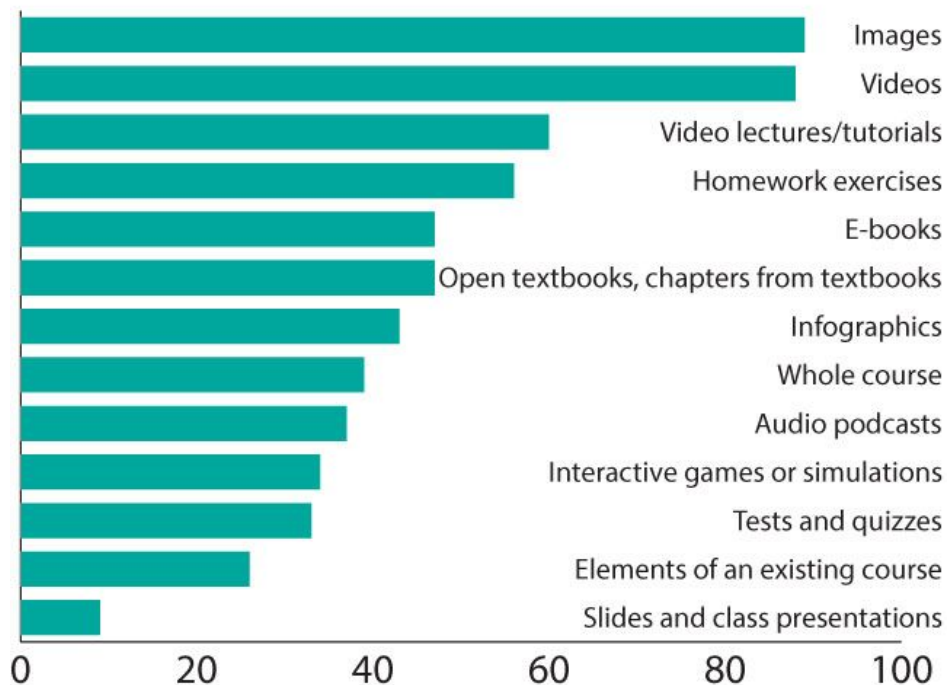
- Οπτικοακουστικά έργα, όπως τηλεοπτικές εκπομπές, ταινίες και βίντεο στο διαδίκτυο.
- Ηχογραφήσεις και μουσικές συνθέσεις
- Γραπτά έργα, όπως διαλέξεις, άρθρα, βιβλία και μουσικές συνθέσεις
- Οπτικά έργα, όπως πίνακες ζωγραφικής, αφίσες και διαφημίσεις
- Βιντεοπαιχνίδια και λογισμικό υπολογιστών
- Έργα δραματικής τέχνης, όπως θεατρικές παραστάσεις και μιούζικαλ

Είδη Ανοικτών Εκπαιδευτικών Πόρων

- Ανοικτά συγγράμματα (open textbooks),
- Ηλεκτρονικά βιβλία (e-books),
- Ολόκληρες σειρές ή και ενότητες μαθημάτων (courses),
- Άρθρα περιοδικών Ανοικτής Πρόσβασης,
- Διαλέξεις (lectures),
- Βίντεο (παρουσιάσεις),
- Σχέδια μαθήματος,
- Εικόνες (images),
- Infographics,
- Διαδραστικά παιχνίδια,
- Κουίζ,
- Οδηγοί (tutorials),
- Μαθησιακά εργαλεία,
- Podcasts
- Όποιος πόρος υποστηρίζει τη μάθηση

Είδη Ανοικτών Εκπαιδευτικών Πόρων

Type of Open Educational Resource Used



Source: Babson Survey Research Group, "Opening the Curriculum: Open Educational Resources in Higher Education, 2014"

Πηγές Ανοικτών Εκπαιδευτικών Πόρων

- Αποθετήρια,
- Αποθετήρια Ελεύθερου Λογισμικού,
- Πρωτοβουλίες Ανοικτών Εκπαιδευτικών Πόρων,
- Μηχανές αναζήτησης,
- Εκπαιδευτικά ιδρύματα με ανοιχτό εκπαιδευτικό υλικό,
- Ψηφιακές Βιβλιοθήκες,
-

INCLUDE

Χρήσιμα εργαλεία για
εκπαιδευτικούς

Χρήσιμα εργαλεία για εκπαιδευτικούς από το INCLUDE

INCLUDE

Integrated Content and Language via a Unified Digital Environment

Remember username

Log in

Other Log in providers:



Log in with Google

[Forgotten your username or password?](#)

Cookies must be enabled in your browser [?](#)

Some courses may allow guest access

Log in as a guest

Is this your first time here?

For full access to this site, you first need to create an account.

Create new account

Χρήσιμα εργαλεία για εκπαιδευτικούς από το INCLUDE

INCLUDE

Integrated Content and Language via a Unified Digital Environment

ANNOUNCEMENTS

No news items to display

INCLUDE educational folders



Mathematics



L1 Language



History



Ancient Greek Language and Grammar



Literature



Drama/Theater in Education (DIE/TiE)



Questionnaire for evaluating INCLUDE scenarios



Digital Materials for Include Scenarios



Enrol other users as student or as teachers in your INCLUDE Moodle course



Visual Arts Education



Χρήσιμα εργαλεία για εκπαιδευτικούς από το INCLUDE

Digital Materials for Include Scenarios

any computer. Depending on the scenarios that a teacher creates, a variety of tools can be used. The creator of the scenarios is free to decide which tools will be used for her/his scenarios. We strongly recommend using web 2.0 that can produce stand alone material which means that the produced material is functional in any platform.

One of the most recommended suites for your scenarios is the H5P. Apart from this, we recommend a list of state of the art web 2.0 tools that teachers could include in their scenarios as an educational material or as a part of an activity that their students must conduct in the framework of their teachers' scenarios. As the rapid new development of web 2.0 tools this list is only a sample of web 2.0 tools. So, you must be sure that the e-tool that you will produce, can be extracted from its "environment", as a stand alone tool which can be considered as part of your INCLUDE educational folder. More information on how to download or embed material for other sources into your educational folder will be provided at the end of this toolkit.

Category	H5P suite
Description	H5P makes it easy to create, share and reuse HTML5 content and applications. H5P empowers everyone to create rich and interactive web experiences more efficiently - all you need is a web browser and a web site with an H5P plugin.
Possible Application	Using H5P you can create interactive content like Interactive Video Course Presentation , Branching Scenario , Drag and Drop , Dialog Cards , Virtual Tour (360) , Accordion , Image Hotspots , Flashcards , Drag the Words , Timeline , Question Set , Multiple Choice question , Memory Game , Agamotto , Documentation Tool , Guess the Answer , Fill in the Blanks , Image Sequencing , Arithmetic Quiz , Find the Hotspot , Mark the Words , Dictation , Essay Summary , Impressive Presentation , Collage , Chart , Single Choice Set , Audio .
Dependencies	H5P content may be created on any H5P enabled web site like H5P.com or in the INCLUDE platform where a H5P plugin will be installed. H5P is a completely free and open technology, licensed with the MIT license. Demos/downloads, tutorials and documentation are all available for users who want to join the community . The INCLUDE educational folder can contain all of the files that were created from H5P suite.

Category	Math Apps
Description	Dynamic mathematics software for all levels of education that brings together geometry, algebra, spreadsheets, graphing, statistics and calculus in one easy-to-use package.
Possible Application	GeoGebra is the leading provider of dynamic mathematics software, supporting science, technology, engineering and mathematics (STEM) education and innovations in teaching and learning worldwide.
Dependencies	GeoGebra content may be created on geogebra.org or in the INCLUDE platform where a geogebra plugin will be installed. Demos/downloads, tutorials and documentation are all available for users who want to join the community and the materials . The INCLUDE educational folder can contain all of the files that were created from GeoGebra.



Το πρόγραμμα O.L.A.

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



2020-1-IT02-KA226-SCH-095468

Το πρόγραμμα O.L.A.- Open Learning for All



Συμμετέχοντες φορείς

- CONSIGLIO NAZIONALE DELLE RICERCHE
- 1st Protypo Gymnasio Athinas
- Centro de Formación Somorrostro
- Istituto Comprensivo Carducci-King
- Scoala Gimnaziala "Mircea Eliade"
- NATIONAL TECHNICAL UNIVERSITY OF ATHENS - NTUA
- UNIVERSITY OF CYPRUS

Το πρόγραμμα O.L.A.- Open Learning for All



«Ο καθένας έχει το δικαίωμα στην ποιοτική και χωρίς αποκλεισμούς εκπαίδευση, προκειμένου να διατηρήσει και να αποκτήσει δεξιότητες που επιτρέπουν την πλήρη συμμετοχή του στην κοινωνία»

EC Recommendation 2018 on Key Competences (in line with UN, UNESCO, OECD)

Η πανδημία COVID 19 έχει ισχυρό αντίκτυπο σε αυτήν την αρχή

Υποστήριξη εκπαιδευτικών συστημάτων

- Ψηφιακές τεχνολογίες
- Ανοιχτοί Εκπαιδευτικοί Πόροι

Μεγάλο εμπόδιο όταν η πρόσβαση, ο εξοπλισμός ή/και οι δεξιότητες λείπουν...

Το πρόγραμμα O.L.A.- Open Learning for All



- Προωθεί τη χρήση των OER και OEPs (Ανοιχτές Εκπαιδευτικές Πρακτικές) για διαζώσης, εξ αποστάσεως και μικτή μάθηση σε πρωτοβάθμια και δευτεροβάθμια εκπαίδευση (ISCED 1,2 και 3) των χωρών εταίρων.
- Ενεργή συμμετοχή
 - 60 εκπαιδευτικών και 1300 μαθητών από τους συνεργαζόμενους φορείς
 - 300 ενδιαφερομένων από διάφορους φορείς

Το πρόγραμμα O.L.A.- Open Learning for All



Στόχοι

1. Ανάπτυξη της ικανότητας των εκπαιδευτικών και των ενδιαφερόμενων, ώστε να μπορούν να δημιουργούν, να έχουν πρόσβαση, να επαναχρησιμοποιούν, να προσαρμόζουν και να αναδιανέμουν OER.
2. Υποστήριξη της ανάπτυξης και της διαθεσιμότητας των OER για τα επίπεδα 1,2 και 3 του ISCED και ενίσχυση της ευρωπαϊκής συνεργασίας σε OEP και καινοτόμων διδακτικών.
3. Εμπλουτισμός και ποιοτική ανάπτυξη OER, καθώς και OEP που εστιάζουν στην ανάλυση μιας ποικιλίας στερεοτύπων
4. Βελτίωση των ικανοτήτων των εκπαιδευτικών και των μαθητών σχετικών με μεθόδους εξ αποστάσεως μάθησης και μικτής μάθησης

Το πρόγραμμα O.L.A.- Open Learning for All



ΣΤΑΔΙΟ 1: Δημιουργία 5 ενοτήτων MOOC

Ανάπτυξη των ικανοτήτων των εκπαιδευτικών στο σχεδιασμό και την εφαρμογή σεναρίων OER

Στόχος: Υιοθέτηση ανοικτών παιδαγωγικών από τους εκπαιδευτικούς για τις τάξεις τους

Για κάθε ενότητα:

- θα προσδιοριστούν στόχοι και μαθησιακά αποτελέσματα
- θα παρέχεται αυτονομία στην επιλογή μαθησιακών πόρων
- θα παρέχονται εργαλεία αξιολόγησης της μαθησιακής προόδου
- θα δίνεται αντίστοιχη βεβαίωση επιτυχούς παρακολούθησης

5 ενότητες MOOC για εκπαίδευση εκπαιδευτικών πρωτοβάθμιας και δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης.

1. Τι είναι οι OER;

- Θεωρητικό πλαίσιο
- Προσεγγίσεις UNESCO και Ευρωπαϊκής Επιτροπής
- Χρήση OER στα ευρωπαϊκά εκπαιδευτικά συστήματα

2. Επαναχρησιμοποίηση OER

- Πώς και πού θα βρείτε ήδη υπάρχοντα OER (μηχανές αναζήτησης OER, αποθετήρια OER, καταλόγους και πλατφόρμες)
- Πώς θα επιλέξετε και θα προσαρμόσετε τα ήδη υπάρχοντα OER
- Ποια κριτήρια θα μπορούσαν να χρησιμοποιηθούν (όπως αλληλεπίδραση, προσαρμοστικότητα, ακρίβεια κ.λπ.)

Το πρόγραμμα O.L.A.- Open Learning for All



3. Δημιουργία και αξιολόγηση OER

- Πώς θα δημιουργήσετε υψηλής ποιότητας OER, με βάση αξιόπιστους πόρους (που προωθούν την ισότητα, ενισχύουν την ένταξη και ευαισθητοποίηση σχετικά με τα στερεότυπα)
- Πώς θα αναπτύξετε το σύστημα αξιολόγησης και τα εργαλεία, θα διασφαλίσετε την προσβασιμότητα στο OER σας.

4. Open Educational Practices και μικτή εκπαίδευση

- Πώς θα δημιουργήσετε σενάρια για μικτή εκπαίδευση χρησιμοποιώντας OERs
- Πώς θα χρησιμοποιήσετε και τροποποιήσετε σενάρια που προέρχονται από σχολεία των εταίρων
- Ποιες μεθοδολογίες είναι κατάλληλες για το OEP

5. Creative commons και ανοιχτές άδειες

- Τι είναι το CC και πώς θα το δημιουργήσετε
- Ποιο είναι το κατάλληλο CC για διαφορετικό τύπο περιεχομένου

Το πρόγραμμα O.L.A.- Open Learning for All



Κατά το δεύτερο εξάμηνο του 2021 και κατά το 2022, οι ενότητες OLA MOOC θα είναι διαθέσιμες σε:

- 50 εκπαιδευτικούς από τα σχολεία των εταιρών
- Εκπαιδευτικούς από άλλα σχολεία πρωτοβάθμιας και δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης

Φάση 1 : τέλος 2021

**50 εκπαιδευμένοι
εκπαιδευτικοί**

Φάση 2 : τέλος 2022

**Δημιουργία 80 σεναρίων OLA και εφαρμογή στη
τάξη**

Το πρόγραμμα O.L.A.- Open Learning for All



**Κύρια
Θεματολογία
Σεναρίων OLA**



Στόχοι : Βελτίωση των ικανοτήτων των μαθητών στη χρήση ψηφιακών πληροφοριών και πλατφορμών κοινωνικών μέσων προωθώντας:

- τον ψηφιακό γραμματισμό,
- την κριτική σκέψη
- τη συνείδηση των στερεοτύπων,
- τη διαχείριση παραπληροφόρησης και υπερφόρτωσης πληροφοριών

INCLUDE

